



## Présentation du programme Génération Vélo

**Bienvenue à  
ce webinaire!**



# Une volonté **gouvernementale** forte



**250m €  
pour le  
vélo en  
2023**



**800 000  
enfants à  
former au  
SRAV/an**

# Les enfants au cœur du système vélo

Le vélo, une solution simple à des enjeux complexes :

- De santé publique
- Environnemental
- De qualité de vie (pratique, bien-être, rues apaisées)
- Economique

## Vers un système vélo efficace

*Parlons Vélo!*



Sources : [www.FUB.fr](http://www.FUB.fr) - parlons-velo.fr - Inspiré de : Bundesministerium für Verkehr, Nationaler Radverkehrsplan 2002-2012

Cet apprentissage n'est qu'une  
brique du système vélo

L'avenir sourit à ceux qui roulent tôt !

# Savoir Rouler à Vélo - Génération vélo



Une politique publique  
<https://sports.gouv.fr/savoir-rouler-a-velo>



Un programme d'accompagnement  
<https://generationvelo.fr>

# Le Savoir Rouler à Vélo... en 4 chiffres!

1

DISPOSITIF D'ÉTAT



Le Savoir Rouler à Vélo : un savoir fondamental

17

PARTENAIRES



L'action peut aussi être portée en interne

# Le **Savoir Rouler à Vélo**... en 4 chiffres!

**10** HEURES D'APPRENTISSAGE  
MINIMUM

**3** BLOCS PÉDAGOGIQUES

Bloc 1 : Savoir  
pédaler  
2 à 5H en milieu fermé.  
1 adulte pour 12 enfants

Bloc 2 : Savoir  
circuler  
3H en milieu fermé.  
1 adulte pour 12 enfants

Bloc 3 : Savoir rouler  
3 à 5H en milieu ouvert  
1 adulte pour 6 enfants

Séance 1

Séance 2

Séance 3

Séance 4

Séance 5

Evaluation

# Objectifs de Génération Vélo

## Quoi ?

Un programme bénéficiaire des Certificats d'Économies d'Énergie (CEE) pour une durée de 3 ans.



## Pourquoi ?

- Lever les freins à la mise en place du Savoir Rouler à Vélo,
- Faire des économies d'énergie,
- Pour lutter contre la sédentarité.

## Comment ?

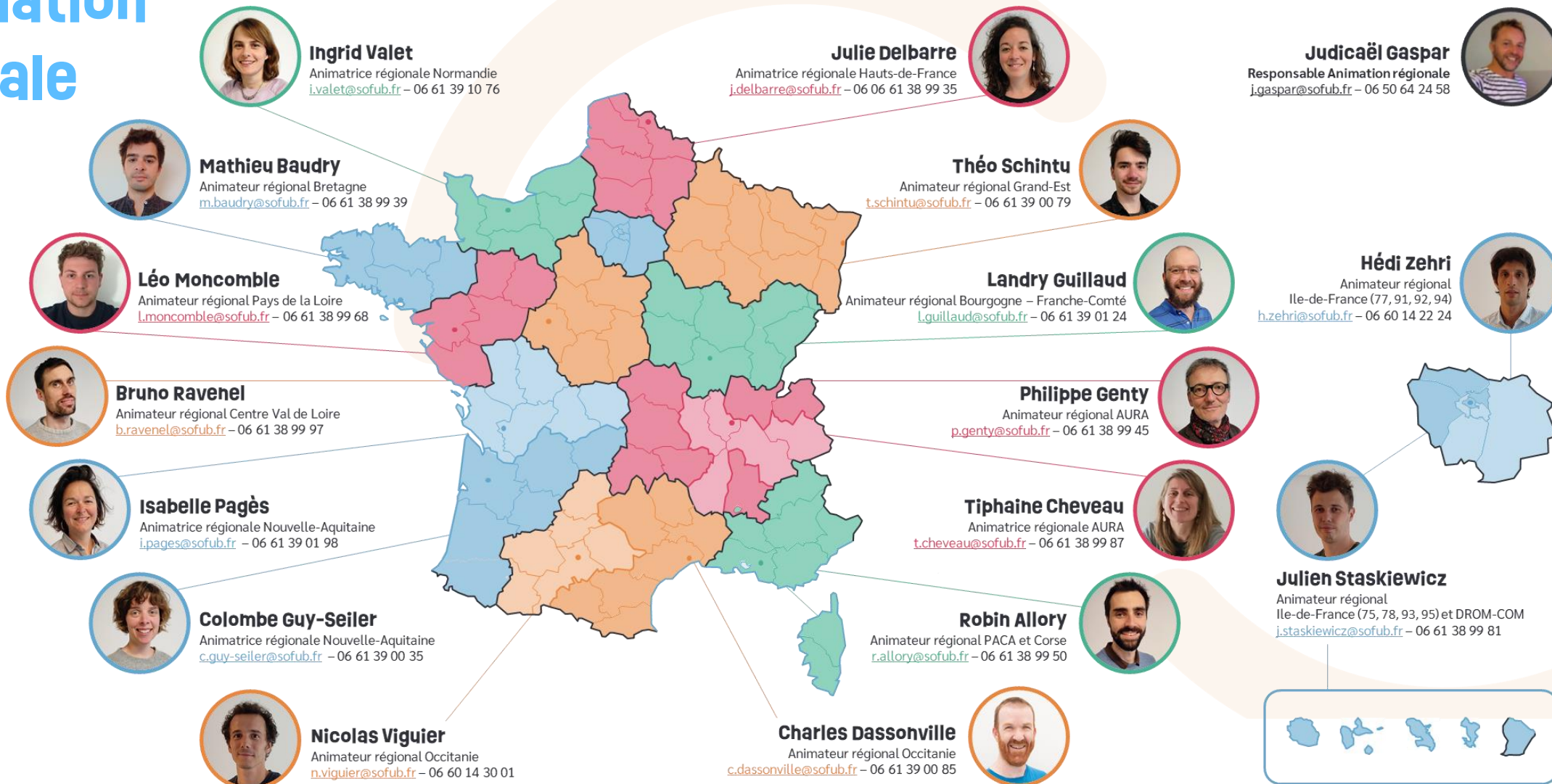
En répondant aux principaux freins du SRAV :

- Faire connaître le dispositif
- Accompagner les collectivités
- Apporter des solutions de financement
- Créer un vivier d'intervenants



# Les 3 leviers de Génération Vélo

## 1. Animation régionale



L'avenir sourit à ceux qui roulent tôt !



# Les 3 leviers de Génération Vélo

## 1. Animation régionale



Accompagner les  
collectivités



Soutenir les acteurs du  
SRAV



Déployer les actions du  
programme

# Les 3 leviers de Génération Vélo

## 2. Cofinancement d'interventions

### CONDITIONS

- Le bénéficiaire est une collectivité
- Cycle SRAV complet ou uniquement bloc 3
- Même année scolaire
- Intervenant référencé Génération Vélo
- Temps scolaire, périscolaire ou extra-scolaire
- Prestation uniquement sur devis et facture

# Les 3 leviers de Génération Vélo

## 2. Cofinancement d'interventions

### FONCTIONNEMENT

- La collectivité paie l'intervention à 100 %
- Génération Vélo rembourse à la collectivité 50 %
- Remboursement
  - Plafonné à 850 € par cycle (bloc 1,2 et 3) et par groupe
  - Plafonné à 650€ par cycle (bloc 3 uniquement) et par groupe



# Les 3 actions de Génération Vélo

## 3. La formation

Fin 2022 / début 2023

### Contenu et durée de la formation

- Parcours complet - Blocs 1 à 3 (28h)  
– coût de 650 € par stagiaire
- Parcours spécialisation - Bloc 3 (19h) –  
coût de 450 € par stagiaire



### Public concerné

Personnes ayant vocation à dispenser le SRAV jusqu'au bloc 3 inclus

- Issues des partenaires du SRAV
- Issues des collectivités, établissements scolaires, ACM...

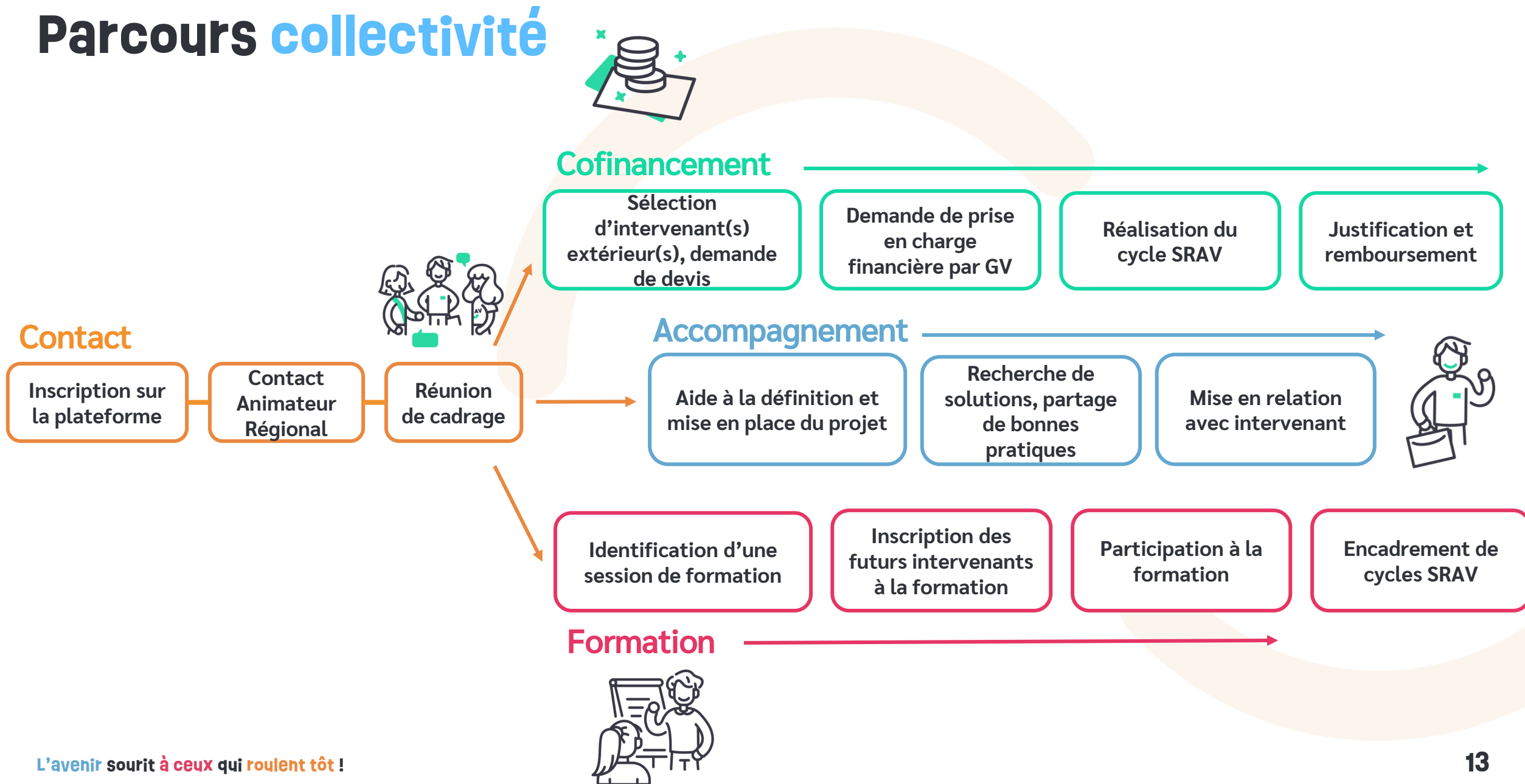
### Prérequis

- Être majeur
- PSC1 (ou équivalent)
- Avoir une bonne maîtrise du vélo
- S'engager à intervenir au minimum sur 3 cycles SRAV d'ici fin 2024

**Prise en charge à 100 %**

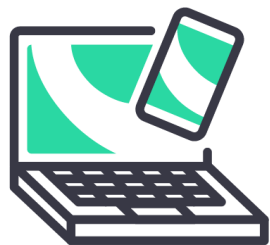
- Sessions de formations portées par un organisme de formation de la région
- La gestion des dates et des inscriptions sera assurée par l'organisme porteur
- Un maximum de 3 personnes issues de la même structure, de la même collectivité ou du même employeur par session

# Parcours collectivité





**Merci pour votre attention**



Créer votre compte sur  
[www.generationvelo.fr](http://www.generationvelo.fr) et  
bénéficiez d'une réunion  
d'information personnalisée

**Merci !**